

**Комитет образования администрации  
Лужского муниципального района**

**04 апреля 2023 года  
ПРИКАЗ № 197**

**Об участии во всероссийском  
экологическом квесте «Чистые игры»  
в Лужском районе**

В соответствии с программой развития воспитания в Лужском муниципальном районе Ленинградской области на 2021-2025 годы и муниципальным планом мероприятий по реализации в 2021-2025 годах Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года, утвержденными Постановлением администрации Лужского муниципального района от 04 октября 2021 года № 3119

**приказываю:**

1. Принять участие во всероссийском экологическом квесте «Чистые игры» 29 апреля 2023 года в районе озера Омчино.
2. Утвердить Положение о проведении всероссийского экологического квеста «Чистые игры» в Лужском районе (приложение 1).
3. Руководителям общеобразовательных организаций:
  - 3.1. Направить участников акции на мероприятие 29 апреля 2023 года к штабу игры на месте проведения мероприятия (координаты места нахождения штаба будут направлены позже).
  - 3.2. Назначить ответственных за безопасность, жизнь и здоровье участников квеста во время пути следования до места проведения мероприятия и обратно, и во время проведения мероприятия.
  - 3.3. Транспортную доставку участников организовать в соответствии с Правилами организованной перевозки группы детей автобусами, утвержденными постановлением Правительства РФ от 23.09.2020г. №1527.
4. Контроль за исполнением приказа возложить на заведующего МКУ «Лужский информационно-методический центр» Наумову Т.Я.
5. Общий контроль оставляю за собой.

Заместитель председателя комитета образования



А.А. Никитина



**Положение  
о проведении всероссийского экологического квеста  
«Чистые игры» в Лужском районе 29.04.2023**

Время: 10.00-14.00

Место: оз. Омчино (в связи с заснеженностью и невозможностью определить степень загрязненности территории место может измениться).

**1. Общие положения**

1.1. Целью проведения экологического квеста является экологическое просвещение и формирование экологической культуры детей и взрослых, формирование новых социальных практик, поощрение исследований окружающей среды.

1.2. Организатором Чистых игр являются Экологический центр при Толмачевской школе и ОД «Чистая Луга».

**2. Условия участия и формат команд**

Для участия в экологическом квесте «Чистые игры» приглашаются:

2.1. Школьники 5-10 классов. От каждой школы максимум 2 команды из разных классов. Команда состоит из 4 человек (можно смешанные команды из разных классов). К каждой команде необходим сопровождающий взрослый. Номинации при награждении будут: 5-6 классы, 7-8, 9-10 классы.

2.2. Для участия в экологическом квесте «Чистые игры» приглашаются семейные команды. В состав семейных команд допускаются 1 или 2 ребенка в возрасте от 7 до 15 лет плюс 1 или 2 взрослых. Всего в команде должно быть не более 4 человек. Дети до 7 лет не идут в счет команды, но их регистрация на месте необходима.

2.3. Для участия в экологическом квесте «Чистые игры» приглашаются корпоративные команды. В состав корпоративных команд допускаются сотрудники любой организации. Условия участия- договорные.

**3. Сроки и регламент проведения**

3.1. Квест проводится 29 апреля с 10.00 — 14.00.

10.00-11.00 регистрация команд/фиксация предварительных баллов

11.00 — 13.00 Проведение квеста

13.00-13.30 Обед/подведение итогов

13.30-14.00 Награждение

Цель игры — набрать как можно больше баллов, собирая мусор различными фракциями и проходя экологические станции.

3.2. Дополнительные баллы

Дополнительные баллы команды получает за:

- наличие телефона у каждого участника — 1 балл, максимум 4 на команду;
- наличие головного убора у каждого участника - 1 балл, максимум 4 на команду;
- наличие книги для участия в акции «Буккроссинга» - 1 балл, максимум 4 на команду;
- наличие кружки и ложки для питания — 2 балла, максимум 8 на команду;
- наличие батареек для сдачи — 0.5 баллов за менее 1 кг., 1 балл — за 1 кг., максимум 10 кг. на команду.
- Наличие крышечек для сдачи — 5 баллов за менее 100 шт., 10 баллов за количество от 100-300, 20 баллов за количество свыше 300 шт. Максимум 20 баллов на команду.



#### **4 . Порядок проведения мероприятия**

Регистрация участников проводится в соответствии с Таймингом соревнований, на месте возле штаба игры. В другое время в регистрации и допуске к соревнованиям может быть отказано. В случае плохой погоды время регистрации может быть сокращено.

При регистрации участники получают бейджи с номерами команд и стартовый комплект: мешки на команду и перчатки на всех участников. Стартовый комплект выдаётся только участникам, получившим бейджи.

До старта игры организаторы могут проводить конкурсы за которые могут начисляться игровые баллы, входящие в общий командный рейтинг соревнования. Подробные условия данных конкурсов озвучиваются ведущим и судьями.

Время старта и финиша Игры определено Таймингом соревнований, а также объявляется ведущим. Объявления ведущего имеют приоритет перед опубликованным Таймингом.

Старт осуществляется всеми командами централизованно по команде ведущего.

В основное время Игры (между стартом и финишем) команды соревнуются, набирая игровые баллы в соответствии с Правилами, указанными в пункте 4 данного Положения.

После объявления финиша команды возвращаются к месту возле штаба Игры, участвуют в пикнике и конкурсах, проводимых ведущим, в это же время подводятся итоги Игры и затем объявляются победители.

#### **5. Правила сбора мусора**

5.1. Мусор собирается на территории лесной зоны, очерченной на карте, которая выдается в папке на команде при регистрации.

5.2. Мусор должен собираться в мешки, выданные организаторами. Для получения игровых баллов за мешки необходимо донести их до ближайшего “склада” (“склад” - это место централизованного сбора мусора на Игре). Места “складов” обозначаются на карте игры (при наличии), либо в мобильном приложении “Чистые Игры Cleangames”.

5.3. За сбор мусора устанавливаются следующие игровые баллы:

мешок смешанного мусора - 5 баллов;

мешок с металлом - 7 баллов;

мешок со стеклом - 8 баллов;

мешок сплюснутых пластиковых ПЭТ-бутылок - 9 баллов;

1 батарейка - 1 балл (но не более 20 баллов на команду за всю Игру). Засчитываются только батарейки, найденные на месте проведения Игры;

1 крышка - от 1 до 6 баллов в зависимости от размера и веса;

крупногабаритный мусор - от 0 до 8 баллов в зависимости от размера и веса.

5.4. Пластиковые отходы, не относящиеся к ПЭТ-бутылкам, необходимо складывать в мешок со смешанным мусором.

Количество баллов за мешки, указанное в пункте 5.3., начисляется только при условии заполнения этого мешка на 2/3. Мешок со стеклом может быть заполнен на 1/2. Оценка заполняемости мешков и окончательное решение о количестве начисляемых баллов за мусор принимается судьями на “складах”.

5.5. Не принимается в качестве мусора:

твёрдые минеральные отходы (керамзит, керамика, цемент, гипс, отходы бетона, остатки кирпичей, каменные глыбы, куски асфальта);

брёвна, доски, ветки и другие древесные отходы.



5.6. Игроки имеют право торговаться с судьями за оценку крупногабарита и покрышек (просить больше баллов), если они были добыты в сложных условиях. Для доказательства необходимо иметь фото- или видео-подтверждение. После объявления финиша Игры за игровые баллы мусор не принимается.

## **6. Приём артефактов**

6.1. «Артефакт» — это вещь, которую игрок находит в мусоре и считает её достаточно интересной или имеет версию, как её можно использовать вторично, чтобы сдать в отдельном порядке. *Артефакты* - специфические виды мусора, которые участники считают достаточно интересными, чтобы сдавать отдельно от всего остального.

Обычно это редкие и необычные вещи, либо те вещи, которые можно использовать повторно или придумать им альтернативный вариант использования. Игроки торгуются с волонтерами-скупщиками за выставяемое количество баллов за артефакты.

Оценивать их следует исходя из их ценности, редкости, либо оригинальности идеи повторного использования.

6.2. Стоимость “артефактов” определяется по результатам торгов с судьёй на специально выделенной площадке возле штаба. За артефакт может быть начислено от 0 до 5 баллов.

6.3. В случае оценки “артефакта” в 0 баллов (или, что равносильно - отказа судьи от приёма предмета в качестве “артефакта”) - его необходимо убрать в мешок с мусором и сдать на “склад”.

6.4. Замусоривание зоны артефактов (оставление игроком не принятого предмета в зоне “артефактов”) после предупреждения судьи - наказывается штрафом в 20 игровых баллов.

6.5. В случае отказа судьи от дальнейших торгов “артефакт” считается принятым по последней названной судьёй стоимости.

6.6. От одной команды может быть принято не больше 3х “артефактов” за игру.

6.7. После объявления финиша игры приём “артефактов” и торги за “артефакты” прекращаются.

6.8. Все принятые “артефакты” могут участвовать в конкурсе “Лучшая находка” после игры. От команды может участвовать только один артефакт. Для того, чтобы “артефакт” участвовал в этом конкурсе, команде необходимо его публично презентовать перед всеми участниками. Лучшая находка определяется голосованием всех команд.

## **7. Дополнительные правила**

7.1. На Игре возможно проведение других активностей, позволяющих командам заработать дополнительные баллы к рейтингу. Данные активности озвучиваются ведущим, а их правила - судьями на соответствующих станциях (если станция предусмотрена).

7.2. На Игре запрещается:

использовать любую политическую символику. Участники с политической символикой не допускаются к участию в Игре, а в случае, если символика использована после старта игры - дисквалифицируются;

собирать мусор до объявления общего старта. Собранный до общего старта мусор оценивается в 0 баллов;

использовать какой-либо транспорт для подвоза мусора к “складам” и другие средства, упрощающие сбор мусора, помимо тех, которые выданы организаторами и

могут быть приобретены на “складах”. За нарушение данного правила команда может быть дисквалифицирована.

7.3. За неуважительное и грубое отношение участников к судьям, волонтерам и организаторам команда может быть дисквалифицирована.

7.4. Решение о дисквалификации команды принимается главным организатором.

#### **8. Определение победителей**

8.1. Победители определяются на основе наибольшего количества набранных баллов за мусор, артефакты, дополнительные активности и баллы.

8.2. Награждаются лучшие команды в категориях “Школьники” и “Семьи” и «Корпоративные команды», Артефакт (1, 2, 3 место в каждой из категорий).

Приложение к положению

### **Форма заявки на участие команды в экологическом квесте «Чистые игры» весна 2022**

Заявки присылать на эл. почту: [ivaip57@yandex.ru](mailto:ivaip57@yandex.ru) до 19.04.23

№	школа	ФИО обучающегося	класс	Формат команды (школьники, семейная)	Сопровождающий (ФИО + телефон)
1					
2					
3					
4					

**Просьба также всех зарегистрировать свои команды на сайте Чистые игры [https://cleangames.org/game/luga\\_2023](https://cleangames.org/game/luga_2023)**

Названия команды должно включать в себя наименование школы (можно в полном или сокращенном виде). Например: Муниципальное общеобразовательное учреждение «Толмачевская средняя общеобразовательная школа им. Героя Советского Союза И.И.Прохорова» или «Толмачевские экологи».

Количество команд ограничено, просим с пониманием отнестись, что приоритет будет отдан ранним заявкам, присланным до 19 апреля.

По вопросам регистрации на сайте: Репкина Надежда 89643954482

По вопросам заявки и участия: Шевцова Юлия 8-911-971-69-83

По остальным вопросам: Черноусова Анастасия 89213582183